Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №5-7 по курсу**

**«Операционные системы»**

**УПРАВЛЕНИЕ СЕРВЕРАМИ СООБЩЕНИЙ**

**ПРИМЕНЕНИЕ ОТЛОЖЕННЫХ ВЫЧИСЛЕНИЙ**

**ИНТЕГРАЦИЯ ПРОГРАММНЫХ СИСТЕМ ДРУГ С ДРУГОМ**

Студент: Сектименко Ирина Владимировна

Группа: М8О–206Б–20

Вариант: 8

Преподаватель: Соколов Андрей Алексеевич

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Подпись: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва, 2023.

**Постановка задачи**

## Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в:

* Управлении серверами сообщений
* Применении отложенных вычислений
* Интеграции программных систем друг с другом

## Задание

Реализовать распределенную систему по асинхронной обработке запросов. В данной распределенной системе должно существовать 2 вида узлов: «управляющий» и «вычислительный». Необходимо объединить данные узлы в соответствии с той топологией, которая определена вариантом (в моем случае сбалансированное бинарное дерево, каждый следующий узел добавляется в самое наименьшее поддерево). Связь между узлами необходимо осуществить при помощи технологии очередей сообщений. Также в данной системе необходимо предусмотреть проверку доступности узлов в соответствии с вариантом (в моем случае команда pingall, которая выводит список недоступных узлов). При убийстве («kill -9») любого вычислительного узла система должна пытаться максимально сохранять свою работоспособность, а именно все дочерние узлы убитого узла могут стать недоступными, но родительские узлы должны сохранить свою работоспособность. Управляющий узел отвечает за ввод команд от пользователя и отправку этих команд на вычислительные узлы. Список основных поддерживаемых команд: create id – создание вычислительного узла с указанным id, exec id string pattern – исполнение команды поиска подстроки pattern в строке string на вычислительном узле с идентификатором id.

## Общие сведения о программе

Программа запускается из исполняемого файла, собранного из файла client\_program.cpp. В ней используются хедеры calculating\_node.h (структура вычислительного узла), ZMQFunctions.h (функции-декораторы для работы с ZeroMQ), balanced\_tree.h (структура идеально сбалансированного дерева, каждый новый узел которого добавляется в наименьшее поддерево). Сервер реализован в программе server\_program.cpp. В программе использованы следующие системные вызовы:

1. **send** – системный вызов, который отправляет сообщение в сокет.
2. **recv** – системный вызов, который достает сообщение из сокет.
3. **connect (disconnect)** – метод, который устанавливет соединение между клиентом и сервером.
4. **bind (unbind)** – метод, который привязывает сокет к адресу (в моем случае localhost) и номеру порта.

## Общий метод и алгоритм решения.

Для реализации поставленной задачи необходимо:

1. Изучить принципы работы ZeroMQ.
2. Написать класс сбалансированного дерева.
3. Написать класс CalculationNode, класс вычислительных узлов, в котором есть методы create, exec, ping, pingall, kill, treeclear, sendstring.
4. Написать программу клиента. В нем создаются сбалансированное дерево tree и управляющий узел CalculationNode, который контролирует работу и общение с сервером. Когда нужно добавить узел командой create, управляющий узел проходится по своим детям и находит для него место. Когда нужно выполнить поиск подстроки в строке командой exec, управляющий узел получает команду и методом sendstring доходит до нужного вычислительного узла и уже он через сервер получает сообщение и выполняет команду.
5. Написать сервер, который будет отвечать за взаимодействие управляющего и вычислительных узлов.
6. Написать декораторы на функции ZeroMQ для удобства.

## Основные файлы программы

**ZMQFunctions.h:**

#pragma once

#include <bits/stdc++.h>

#include <zmq.hpp>

const int MAIN\_PORT = 4040;

void send\_message(zmq::socket\_t &socket, const std::string &msg) {

zmq::message\_t message(msg.size());

memcpy(message.data(), msg.c\_str(), msg.size());

socket.send(message);

}

std::string receive\_message(zmq::socket\_t &socket) {

zmq::message\_t message;

int chars\_read;

try {

chars\_read = (int)socket.recv(&message);

}

catch (...) {

chars\_read = 0;

}

if (chars\_read == 0) {

throw -1;

}

std::string received\_msg(static\_cast<char\*>(message.data()), message.size());

return received\_msg;

}

void connect(zmq::socket\_t &socket, int port) {

std::string address = "tcp://127.0.0.1:" + std::to\_string(port);

socket.connect(address);

}

void disconnect(zmq::socket\_t &socket, int port) {

std::string address = "tcp://127.0.0.1:" + std::to\_string(port);

socket.disconnect(address);

}

int bind(zmq::socket\_t &socket, int id) {

int port = MAIN\_PORT + id;

std::string address = "tcp://127.0.0.1:" + std::to\_string(port);

// int time = 3000;

// socket.setsockopt(ZMQ\_RCVTIMEO, &time);

while(1){

try{

socket.bind(address);

break;

}

catch(...){

port++;

}

}

return port;

}

void unbind(zmq::socket\_t &socket, int port) {

std::string address = "tcp://127.0.0.1:" + std::to\_string(port);

socket.unbind(address);

}

**balanced\_tree.h:**

#pragma once

#include <bits/stdc++.h>

class BalancedTree {

class BalancedTreeNode {

public:

int id;

BalancedTreeNode\* left;

BalancedTreeNode\* right;

int height;

bool available;

BalancedTreeNode (int id) {

this->id = id;

available = true;

left = NULL;

right = NULL;

}

void CheckAvailability (int id) {

if (this->id == id){

available = false;

}

else {

if (left != NULL) {

left->CheckAvailability(id);

}

if (right != NULL) {

right->CheckAvailability(id);

}

}

}

void Remove (int id, std::set<int> &ids) {

if (left != NULL && left->id == id) {

left->RecursionRemove(ids);

ids.erase(left->id);

delete left;

left = NULL;

}

else if (right != NULL && right->id == id) {

right->RecursionRemove(ids);

ids.erase(right->id);

delete right;

right = NULL;

}

else {

if (left != NULL) {

left->Remove(id, ids);

}

if (right != NULL) {

right->Remove(id, ids);

}

}

}

void RecursionRemove (std::set<int> &ids) {

if (left != NULL) {

left->RecursionRemove(ids);

ids.erase(left->id);

delete left;

left = NULL;

}

if (right != NULL) {

right->RecursionRemove(ids);

ids.erase(right->id);

delete right;

right = NULL;

}

}

void AddInNode (int id, int parent\_id, std::set<int> &ids) {

if (this->id == parent\_id) {

if (left == NULL){

left = new BalancedTreeNode(id);

}

else {

right = new BalancedTreeNode(id);

}

ids.insert(id);

}

else {

if (left != NULL) {

left->AddInNode(id, parent\_id, ids);

}

if (right != nullptr) {

right->AddInNode(id, parent\_id, ids);

}

}

}

int MinimalHeight() {

if (left == NULL || right == NULL) {

return 0;

}

int left\_height = -1;

int right\_height = -1;

if (left != NULL && left->available == true) {

left\_height = left->MinimalHeight();

}

if (right != NULL && right->available == true) {

right\_height = right->MinimalHeight();

}

if (right\_height == -1 && left\_height == -1) {

available = false;

return -1;

}

else if (right\_height == -1) {

return left\_height + 1;

}

else if (left\_height == -1) {

return right\_height + 1;

}

else {

return std::min(left\_height, right\_height) + 1;

}

}

int IDMinimalHeight(int height, int current\_height) {

if (height < current\_height) {

return -2;

}

else if (height > current\_height) {

int current\_id = -2;

if (left != NULL && left->available == true) {

current\_id = left->IDMinimalHeight(height, (current\_height + 1));

}

if (right != NULL && right->available == true && current\_id == -2){

current\_id = right->IDMinimalHeight(height, (current\_height + 1));

}

return current\_id;

}

else {

if (left == NULL || right == NULL){

return id;

}

return -2;

}

}

~BalancedTreeNode() {}

};

private:

BalancedTreeNode\* root;

public:

std::set<int> ids;

BalancedTree() {

root = new BalancedTreeNode(-1);

}

bool Exist(int id) {

if (ids.find(id) != ids.end()) {

return true;

}

return false;

}

void AvailabilityCheck(int id) {

root->CheckAvailability(id);

}

int FindID() {

int h = root->MinimalHeight();

return root->IDMinimalHeight(h, 0);

}

void AddInTree(int id, int parent) {

root->AddInNode(id, parent, ids);

}

void RemoveFromRoot(int idElem) {

root->Remove(idElem, ids);

}

~BalancedTree() {

root->RecursionRemove(ids);

delete root;

}

};

**calculating\_node.h:**

#pragma once

#include <bits/stdc++.h>

#include "ZMQFunctions.h"

#include "unistd.h"

class CalculationNode {

private:

zmq::context\_t context;

public:

zmq::socket\_t left, right, parent;

int id, left\_id = -2, right\_id = -2, parent\_id;

int left\_port, right\_port, parent\_port;

CalculationNode(int id, int parent\_port, int parent\_id):

id(id),

parent\_port(parent\_port),

parent\_id(parent\_id),

left(context, ZMQ\_REQ),

right(context, ZMQ\_REQ),

parent(context, ZMQ\_REP)

{

if (id != -1) {

connect(parent, parent\_port);

}

}

std::string create(int child\_id) {

int port;

bool isleft = false;

if (left\_id == -2) {

left\_port = bind(left, child\_id);

left\_id = child\_id;

port = left\_port;

isleft = true;

}

else if (right\_id == -2) {

right\_port = bind(right, child\_id);

right\_id = child\_id;

port = right\_port;

}

else {

std::string fail = "Error: can not create the calculation node";

return fail;

}

int fork\_id = fork();

if (fork\_id == 0) {

if (execl("./server", "server", std::to\_string(child\_id).c\_str(), std::to\_string(port).c\_str(), std::to\_string(id).c\_str(), (char\*)NULL) == -1) {

std::cout << "Error: can not run the execl-command" << std::endl;

exit(EXIT\_FAILURE);

}

}

else {

std::string child\_pid;

try {

if (isleft) {

int time = 3000;

left.setsockopt(ZMQ\_SNDTIMEO, time);

send\_message(left, "pid");

child\_pid = receive\_message(left);

}

else {

int time = 3000;

right.setsockopt(ZMQ\_SNDTIMEO, time);

send\_message(right, "pid");

child\_pid = receive\_message(right);

}

return "Ok: " + child\_pid;

}

catch (int) {

std::string fail = "Error: can not connect to the child";

return fail;

}

}

}

std::string ping(int id) {

std::string answer = "Ok: 0";

if (this->id == id) {

answer = "Ok: 1";

return answer;

}

else if (left\_id == id) {

std::string message = "ping " + std::to\_string(id);

send\_message(left, message);

try {

message = receive\_message(left);

if (message == "Ok: 1") {

answer = message;

}

}

catch(int){}

}

else if (right\_id == id) {

std::string message = "ping " + std::to\_string(id);

send\_message(right, message);

try {

message = receive\_message(right);

if (message == "Ok: 1") {

answer = message;

}

}

catch(int){}

}

return answer;

}

std::string sendstring (std::string string, int id) {

std::string answer = "Error: Parent not found";

if (left\_id == -2 && right\_id == -2) {

return answer;

}

else if (left\_id == id) {

if (ping(left\_id) == "Ok: 1") {

send\_message(left, string);

try{

answer = receive\_message(left);

}

catch(int){}

}

}

else if (right\_id == id) {

if (ping(right\_id) == "Ok: 1") {

send\_message(right, string);

try {

answer = receive\_message(right);

}

catch(int){}

}

}

else {

if (ping(left\_id) == "Ok: 1") {

std::string message = "send " + std::to\_string(id) + " " + string;

send\_message(left, message);

try {

message = receive\_message(left);

}

catch(int) {

message = "Error: Parent not found";

}

if (message != "Error: Parent not found") {

answer = message;

}

}

if (ping(right\_id) == "Ok: 1") {

std::string message = "send " + std::to\_string(id) + " " + string;

send\_message(right, message);

try {

message = receive\_message(right);

}

catch(int) {

message = "Error: Parent not found";

}

if (message != "Error: Parent not found") {

answer = message;

}

}

}

return answer;

}

std::string exec (std::string string, std::string pattern) {

std::string result = "";

int m = pattern.size(), n = string.size() - m;

for (int i = 0; i < n; ++i) {

bool flag = true;

for (int j = 0; j < m; ++j) {

if (string[i + j] != pattern[j]) {

flag = false;

break;

}

}

if (flag) {

result += (std::to\_string(i + 1) + " ");

}

}

std::string answer = "Ok: " + std::to\_string(id) + ": " + result;

return answer;

}

std::string treeclear (int child) {

if (left\_id == child) {

left\_id = -2;

unbind(left, left\_port);

}

else {

right\_id = -2;

unbind(right, right\_port);

}

return "Ok";

}

std::string kill () {

if (left\_id != -2){

if (ping(left\_id) == "Ok: 1") {

std::string message = "kill";

send\_message(left, message);

try {

message = receive\_message(left);

}

catch(int){}

unbind(left, left\_port);

left.close();

}

}

if (right\_id != -2) {

if (ping(right\_id) == "Ok: 1") {

std::string message = "kill";

send\_message(right, message);

try {

message = receive\_message(right);

}

catch (int){}

unbind(right, right\_port);

right.close();

}

}

return std::to\_string(parent\_id);

}

~CalculationNode() {}

};

**client\_program.cpp:**

#include <bits/stdc++.h>

#include "calculating\_node.h"

#include "ZMQFunctions.h"

#include "balanced\_tree.h"

int main() {

std::string command;

CalculationNode node(-1, -1, -1);

std::string answer;

std::cout << "Hello there! Please check out the task commands: " << std::endl;

std::cout << '\t' << "create id: for creating a new calculation node" << std::endl;

std::cout << '\t' << "exec id string pattern: for searching" << std::endl;

std::cout << '\t' << "pingall: for checking node-availabilty" << std::endl;

std::cout << '\t' << "kill id: for killing a calculation node" << std::endl;

BalancedTree tree;

while ((std::cout << "Please enter your command: ") && (std::cin >> command)) {

if (command == "create") {

int child;

std::cin >> child;

if (tree.Exist(child)) {

std::cout << "Error: Already exists" << std::endl;

}

else {

while (true) {

int idParent = tree.FindID();

if (idParent == node.id) {

answer = node.create(child);

tree.AddInTree(child, idParent);

break;

}

else {

std::string message = "create " + std::to\_string(child);

answer = node.sendstring(message, idParent);

if (answer == "Error: Parent not found") {

tree.AvailabilityCheck(idParent);

}

else {

tree.AddInTree(child, idParent);

break;

}

}

}

std::cout << answer << std::endl;

}

}

else if (command == "exec") {

std::string str;

int child;

std::cin >> child;

getline(std::cin, str);

if (!tree.Exist(child)) {

std::cout << "Error: Parent is not existed" << std::endl;

}

else {

std::string message = "exec " + str;

answer = node.sendstring(message, child);

std::cout << answer << std::endl;

}

}

else if (command == "ping") {

int child;

std::cin >> child;

if (!tree.Exist(child)) {

std::cout << "Error: Parent is not existed" << std::endl;

}

else if (node.left\_id == child || node.right\_id == child) {

answer = node.ping(child);

std::cout << answer << std::endl;

}

else {

std::string message = "ping " + std::to\_string(child);

answer = node.sendstring(message, child);

if (answer == "Error: Parent not found") {

answer = "Ok: 0";

}

std::cout << answer << std::endl;

}

}

else if (command == "pingall") {

std::string str;

std::vector<int> not\_available;

for (int i : tree.ids) {

std::string message = "ping " + std::to\_string(i);

answer = node.sendstring(message, i);

if (answer == "Error: Parent not found") {

not\_available.push\_back(i);

}

}

if (not\_available.empty()) {

std::cout << "Ok: -1" << std::endl;

}

else {

std::cout << "Ok: ";

for (int i : not\_available) {

std::cout << i << " ";

}

std::cout << std::endl;

}

}

else if (command == "kill") {

int child;

std::cin >> child;

std::string message = "kill";

if (!tree.Exist(child)) {

std::cout << "Error: Parent is not existed" << std::endl;

}

else {

answer = node.sendstring(message, child);

if (answer != "Error: Parent not found") {

tree.RemoveFromRoot(child);

if (child == node.left\_id){

unbind(node.left, node.left\_port);

node.left\_id = -2;

answer = "Ok";

}

else if (child == node.right\_id) {

node.right\_id = -2;

unbind(node.right, node.right\_port);

answer = "Ok";

}

else {

message = "clear " + std::to\_string(child);

answer = node.sendstring(message, std::stoi(answer));

}

std::cout << answer << std::endl;

}

}

}

else {

std::cout << "Please enter correct command!" << std::endl;

}

}

node.kill();

return 0;

}

**server\_program.cpp:**

#include <bits/stdc++.h>

#include "calculating\_node.h"

#include "ZMQFunctions.h"

#include "balanced\_tree.h"

int main(int argc, char \*argv[]) {

if (argc != 4) {

std::cout << "Usage: 1)./main, 2) child\_id, 3) parent\_port, 4) parent\_id" << std::endl;

exit(EXIT\_FAILURE);

}

CalculationNode node(atoi(argv[1]), atoi(argv[2]), atoi(argv[3]));

while(true) {

std::string message;

std::string command;

message = receive\_message(node.parent);

std::istringstream request(message);

request >> command;

if (command == "pid") {

std::string answer = std::to\_string(getpid());

send\_message(node.parent, answer);

}

else if (command == "ping") {

int child;

request >> child;

std::string answer = node.ping(child);

send\_message(node.parent, answer);

}

else if (command == "create") {

int child;

request >> child;

std::string answer = node.create(child);

send\_message(node.parent, answer);

}

else if (command == "send"){

int child;

std::string str;

request >> child;

getline(request, str);

str.erase(0, 1);

std::string answer = node.sendstring(str, child);

send\_message(node.parent, answer);

}

else if (command == "exec") {

std::string str, pattern;

request >> str >> pattern;

std::string answer = node.exec(str, pattern);

send\_message(node.parent, answer);

}

else if (command == "kill") {

std::string answer = node.kill();

send\_message(node.parent, answer);

disconnect(node.parent, node.parent\_port);

node.parent.close();

break;

}

else if (command == "clear") {

int child;

request >> child;

std::string answer = node.treeclear(child);

send\_message(node.parent, answer);

}

}

return 0;

}

**Пример работы**

Hello there! Please check out the task commands:

create id: for creating a new calculation node

exec id string pattern: for searching

pingall: for checking node-availabilty

kill id: for killing a calculation node

Please enter your command: create 1

Ok: 9708

Please enter your command: create 2

Ok: 9711

Please enter your command: create 3

Ok: 9714

Please enter your command: exec 2 asdfgsdfg s

Ok: 2: 2 6

Please enter your command: pingall

Ok: -1

Please enter your command: pingall

Ok: 1 3

Please enter your command: ^C

**Вывод**

Одним из главных препятствий в лабораторной работе было установить библиотеку ZeroMQ из github, которая написана с помощью других библиотек, которые тоже надо было установить.

Самым простым в работе было написание сбалансированного дерева, с ними мы учились работать в прошлом семестре.

Работа была была интересной и не такой сложной, если сначала разобраться в принципах работы ZeroMQ.